ANNEXE 1 :

Règlement intérieur du Fablab de la médiathèque Simone Weil

Préambule

Le présent règlement fixe les règles applicables au sein du Fablab de la médiathèque Simone Weil située à Villiers-Saint-Georges en matière de discipline, et les garanties attachées en matière d'hygiène et de sécurité. Le Fablab est un espace au service de la créativité individuelle ou collective. Il propose des outils traditionnels et des machines de Fabrication Assistée par Ordinateur (FAO).

Accessible à tous, il invite au partage de savoirs et de savoir-faire. Les usagers ne respectant pas le présent règlement intérieur pourront se voir refuser l'accès au Fablab temporairement ou définitivement à la suite d'un entretien avec la direction de la médiathèque.

Les médiathèques du Provinois pourront privatiser plusieurs jours le Fablab pour la conduite de leurs propres animations.

Les utilisateurs de moins de 14 ans doivent obligatoirement être accompagnés d'un adulte ou utiliser les équipements en présence d'un responsable du Fablab.

I. Règles générales

Le Fablab met à disposition de ses usagers différents équipements : matériel (informatique, outillage et produits divers), machines à commande numérique (imprimantes 3D, découpe laser, ...).

L'utilisation de ces équipements est soumise à des règles strictes, afin de protéger les usagers et préserver les équipements. Les usagers s'engagent à faire un usage raisonné des équipements et matières premières du Fablab.

II. Sécurité des biens et des personnes

L'utilisation des équipements implique le respect des règles de sécurité dudit équipement, qu'il s'agisse d'outillage simple, de matériel informatique, de produits ou de machines à commande numérique.

L'utilisateur est responsable de l'usage qu'il fait des équipements et de la surveillance des machines lors de leur fonctionnement.

Les machines à commande numérique doivent uniquement être utilisées dans le cadre prévu par le constructeur. Il est strictement interdit de désactiver des systèmes de sécurité.

Le respect de ces règles est impératif pour éviter des accidents. La médiathèque ne pourra pas être tenue responsable de dommages corporels ou matériels liés à un mauvais usage ou un dysfonctionnement des équipements.

III. Consignes d'utilisation du matériel et des machines

L'accès au Fablab nécessite obligatoirement la réservation d'un créneau soit directement à l'accueil, soit par téléphone. Au moment de la réservation chaque utilisateur doit préciser la ou les machines qui seront utilisées ainsi que les matériaux.

L'utilisateur s'engage à informer un bibliothécaire de tout dysfonctionnement constaté sur un équipement durant son utilisation ou de tout incident même mineur.

Aucune modification des équipements, des environnements mobiliers et informatiques ne pourra être effectuée sans l'accord préalable d'un membre de l'équipe de la médiathèque. Par modification d'environnement, on entend déménagement, suppression ou ajout de meubles, branchements, logiciels ou paramétrage pouvant affecter le fonctionnement normal des équipements.

Après chaque utilisation, l'utilisateur laisse l'espace de travail propre et opérationnel. Il prend soin de ne laisser aucun déchet et de vérifier que chaque équipement est présent et rangé à sa place.

IV. Finalité des objets réalisés

Les créations réalisées avec les ressources du Fablab, qu'elles soient matérielles ou immatérielles (programmes informatiques), doivent respecter les lois en vigueur. Il est interdit de fabriquer des objets ou programmes dangereux pour les personnes, les animaux ou l'environnement.

Le Fablab est un lieu d'expérimentation et de prototypage, ses ressources ne doivent pas être utilisées pour une fabrication d'objets en série. Avant de fabriquer plus de 10 objets identiques, les usagers doivent en informer un membre de l'équipe de la médiathèque.

V. Assurance

Les usagers s'engagent à être assurés pour les activités qu'ils mènent au Fablab, ils doivent en particulier être titulaire d'une assurance Responsabilité Civile à jour.

VI. Partage des connaissances

La finalité d'un Fablab est de « rendre possible l'invention », pour cela les usagers sont invités à « contribuer aux connaissances des autres », à s'entraider pour la progression de chacun.